Authentification

Scénario nominal : le porteur est Client de la banque

Prérequis : le porteur de carte porte une carte, le Système est dans son état initial à l’écran 0, insérer carte.

Postcondition : le porteur de carte est identifié en tant que Client de la banque ou non

1.Le porteur de carte insère sa carte.

2. Le Système déclare la carte comme valide.

3.Le Système identifie le porteur de carte comme Client de la banque ou non.

Scénario exceptionnel

E1 2 :

1. la carte est invalide, elle est recrachée

2. l’écran de carte invalide est affiché.

3.Après un délai, le Système retourne à son état initial.

Fin

**Retirer des pépettes**

Acteur : porteur de carte qui est Client de la banque, la Banque

**Précondition** : le porteur de carte est identifié comme Client de la banque, le distributeur est approvisionné en espèces

**Postcondition** : le Client a retiré son argent et récupéré sa carte.

1. Le Système propose des montants
2. Le Client choisit le montant qu’il veut retirer parmi la liste
3. Le Système propose des types de coupures au Client selon ce qui est disponible
4. Le Client choisit le type de coupures qu’il souhaite dans une liste
5. Le Système active le terminal pour que le Client puisse taper son code
6. Le Client tape un code valide
7. Le Système accepte le code
8. Le système demande à la Banque l’autorisation de faire le débit
9. La banque accepte le débit
10. Le Système demande au Client s’il veut un ticket
11. Le Client accepte de recevoir le ticket
12. Le Système recrache la carte
13. Le Client la récupère dans le temps imparti
14. Le Système crache le blé et le ticket
15. Le Client récupère le flouze dans le temps imparti

**Scénarios alternatifs :**

A1 2 : Le Client choisit la saisie manuelle du montant

1. Le Système propose de saisir un montant
2. Le Client saisit un montant
3. Le Client valide la saisie
4. Le Système valide le montant
5. Retour à l’étape 3

A2 4 du scénario A1 :

1. Le Système repère que le montant demandé ne peut pas être délivré par la machine faute de billets appropriés ou montant invalide
2. Le Système avertit le Client
3. Retour à l’étape 1 du scénario A1

A3 6 : Le client saisit un code invalide

1. Le Système repère que le code n’est pas valide
2. Le Système repère que le code a été tapé moins de 3 fois
3. Le Système avertit le Client de son erreur
4. Retour à l’étape 5 du scénario nominal

A4 11 : Le Client refuse le ticket

1. Le Système recrache la carte
2. Le Client la récupère dans le temps imparti
3. Le Système crache le blé
4. Retour à l’étape 15 du scénario nominal

A5 3 du scénario A1 : Le client annule sa saisie

1. Retour à l’étape 1 du scénario nominal

A6 2 du scénario E1 : Le Client renonce à renoncer

1. Retour à l’étape du scénario nominal entre 2 et 5 selon où il s’était arrêté

A7 9 : Le Client n’a pas l’autorisation de la Banque pour retirer ce montant

1. Le Système avertit le Client
2. Retour à l’étape 1 du scénario nominal

A8 4 : Le Client veut changer le montant demandé

1. Retour à l’étape 1 du scénario nominal

**Exceptions :**

E1 2- 5 : Le Client renonce à retirer de l’argent

1. Le Système demande au Client confirmation
2. Le Client confirme l’annulation
3. Le Système retourne à l’écran de choix d’actions

E2 2 du scénario A3 : Le client tape le mauvais code pour la 3ème fois

1. Le Système avertit le Client que sa carte ne reviendra pas et lui donne la marche à suivre pour la récupérer
2. Le Système retourne à l’écran insérer carte

E3 12 : Le Client ne récupère pas la carte à temps

1. Le Système avale la carte
2. Le Système abandonne l’opération
3. Le Système donne au Client la marche à suivre pour récupérer sa carte
4. Le Système retourne à l’écran insérer carte

E4 14 : Le Client ne récupère pas l’oseille à temps

1. Le Système avale les Biftons
2. Le Système avertit le Client
3. Le Client insulte le Système ou agonise
4. Le Système retourne à l’écran insérer carte